



De 0 à 3 ans

Un livre interactif à réinventer !

Dans ce livre interactif et plein de surprises présenté sous la forme d'un jeu avant-après, les dégâts se succèdent page après page. Une jolie tasse de chocolat chaud qui ne demande qu'à être échappée, une assiette de spaghettis qu'il ne faudrait surtout pas renverser... oups!

- Créez un livre interactif avec vos élèves!
 - Chaque élève imagine un dégât et dessine un avant-après sur des pages différentes.
 - Faites-les inventer une phrase avec un verbe d'action qui permet de provoquer le dégât, et trouver une onomatopée pour décrire le bruit ou la réaction de la personne qui le constate.
 - Réunissez le tout dans un livre fait main.

